

Contato

81997575397 (Mobile)
marcostenoriodesigner@gmail
.com

www.linkedin.com/in/marcos-
tenorio (LinkedIn)
lattes.cnpq.br/6480566194838682
(Other)
www.marcostenorio.com
(Company)
www.kalulu.com.br (Company)

Principais competências

Pesquisa de experiência do usuário
Professor
Prototipagem de interfaces de
usuário

Languages

Espanhol (Professional Working)
Português (Native or Bilingual)
Inglês (Professional Working)

Certifications

UX Design: 3 Creating Personas
Fluência Duolingo em Francês:
Iniciante (estimativa)
Planning a Career in User
Experience
Arquitetura de Software: Introdução
ao Design de Sistemas
Certificado de Avaliador - X
SDS 2025 - Simpósio de Design
Sustentável

Honors-Awards

Jovem Empreendedor do Ano
Mercado de Farinha - Melhor
Identidade Visual - Best Brand
2007 Prêmio Neurônio (3º Lugar),
Sistema Jornal do Comercio de
Comunicação.
2007 Prêmio Neurônio - Finalista,
Sistema Jornal do Comercio de
Comunicação.

Marcos Tenório

Diretor de Criação | Professor universitário | UX, Design de interface
Jaboatão dos Guararapes, Pernambuco, Brasil

Resumo

Sou doutorando em Design pela Universidade Federal de
Pernambuco (UFPE) e, há mais de 13 anos, lidero a Kalulu Design
& Comunicação como Diretor de Criação, combinando visão criativa
e estratégia de negócios. [OBJ] [OBJ] [OBJ]

Nesse período, ajudei marcas como Asces-Unita e Natura a
transformarem seus posicionamentos por meio de campanhas
integradas que unem Branding, UX e Storytelling. [OBJ] [OBJ]

Na academia, investigo a experiência do usuário em interfaces
móveis para pessoas idosas e desenvolvi o conjunto de heurísticas
HUSUI, inspirado em estudos internacionais sobre usabilidade
mobile na terceira idade. O objetivo é oferecer parâmetros práticos
para designers e pesquisadores avaliarem acessibilidade cognitiva
em aplicativos, promovendo inclusão digital efetiva. [OBJ]

Como professor de UX e Inovação em instituições como CESAR
School e Faculdade Senac de Pernambuco, aplico metodologias
ativas — PBL, Design Thinking e Double Diamond — para formar
profissionais capazes de alinhar visão centrada no usuário a
resultados de negócio. Essa combinação de prática de mercado
e pesquisa científica me permite traduzir insights complexos
em soluções de alto impacto para organizações que buscam
diferenciação.

Competências-chave: UX Research & Strategy • Heuristic Evaluation
• Mobile Accessibility • Interface Design • Branding & Storytelling
• Creative Leadership • Design Systems • Metodologias Ativas •
Gestão de Projetos Ágeis (Scrum / Kanban).

Vamos conversar sobre como transformar dados de pesquisa em
experiências memoráveis?

Experiência

CESAR School

Consultor de qualificação I

fevereiro de 2025 - Present (10 meses)

Recife, Pernambuco, Brasil

Professor do Bacharelado em design

- design de interfaces I

- design de interfaces ubíquas

Faculdade Senac PE

Professor assistente II

agosto de 2024 - Present (1 ano 4 meses)

Recife, Pernambuco, Brasil

Professor de User Experience

Kalulu Design & Comunicação

Chief Creative Officer (CCO)

junho de 2012 - Present (13 anos 6 meses)

Agência de Comunicação Integrada em Caruaru/PE

NTCPE - Núcleo Gestor da Cadeia Têxtil e de Confecções em Pernambuco

Consultor de Branding e Marketing da incubação

junho de 2023 - abril de 2025 (1 ano 11 meses)

Recife, Pernambuco, Brasil

UniFBV Wyden

Professor Assistente de Economia criativa

agosto de 2023 - janeiro de 2025 (1 ano 6 meses)

Recife, Pernambuco, Brasil

UNIAESO - Centro Universitário AESO-Barros Melo

Professor Adjunto de Design e Comunicação

agosto de 2021 - julho de 2024 (3 anos)

Olinda, Pernambuco, Brasil

Professor dos cursos de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Design

Gráfico, Design de Animação e Publicidade e Propaganda

Design Culture

Colunista

dezembro de 2022 - dezembro de 2023 (1 ano 1 mês)

Recife, Pernambuco, Brasil

UNIFG

Professor Assistente da Escola de Comunicação
setembro de 2019 - outubro de 2022 (3 anos 2 meses)
Jaboatão dos Guararapes, Pernambuco, Brasil

World Creativity Day

WCD Local Leader

abril de 2018 - dezembro de 2021 (3 anos 9 meses)
Jaboatão dos Guararapes, Pernambuco, Brasil

Unifavip

Professor universitário

fevereiro de 2021 - julho de 2021 (6 meses)
Caruaru, Pernambuco, Brasil

Site RG

Colunista

maio de 2019 - dezembro de 2020 (1 ano 8 meses)
São Paulo e Região, Brasil

Colunista de Design e Tecnologia no Site RG.

UNINASSAU

Professor

fevereiro de 2019 - novembro de 2019 (10 meses)
Caruaru

Professor do Curso de Graduação Tecnológica em Design de Interiores

Porto Digital - Armazém da Criatividade

Mentor

dezembro de 2018 - outubro de 2019 (11 meses)
Caruaru

Mentor de Design e Usabilidade Para empresas incubadas no Armazem da Criatividade.

Universidade Federal de Pernambuco

Professor Estagiário

fevereiro de 2018 - julho de 2018 (6 meses)
Caruaru

Estágio de docência da disciplina de Design de Interfaces Digitais (DIND0141) sob a orientação da Professora Luciana Freire, do curso de graduação de Design da UFPE - Campus Agreste.

FAVIP - Faculdade do Vale do Ipojuca

Professor

outubro de 2014 - outubro de 2015 (1 ano 1 mês)

Professor Técnico de Computação Gráfica na disciplina de Modelagem 2D

MIC ETEPAM

Professor

setembro de 2012 - julho de 2013 (11 meses)

Professor do Curso técnico de Computação Gráfica com as disciplinas de:
Animação 2D e Metodologia científica

Associação Comercial e Industrial de Caruaru-PE

Sócio da Câmara de Profissionais da Moda

junho de 2011 - dezembro de 2012 (1 ano 7 meses)

Faculdade Asces

4 anos 10 meses

Coordenador do Núcleo de Design

março de 2008 - dezembro de 2012 (4 anos 10 meses)

Caruaru, Pernambuco

Gerenciamento do conteúdo do portal institucional

Desenvolvimento de novos projetos online

Criação de produtos impressos como a Revista e o Informe Asces

Criação de Newsletters para comunicação interna e externa da Instituição

Analista de redes sociais

Idealizador do Núcleo de Educação a Distância

março de 2008 - novembro de 2012 (4 anos 9 meses)

Criação e coordenação de projetos em educação a distância

Universidade Federal Rural de Pernambuco

Tutor Virtual

outubro de 2011 - julho de 2012 (10 meses)

Tutor virtual da disciplina de Tecnologia Digital: Animação Gráfico Digital 2D -
Polo Carpina - Turma 1 no curso de Licenciatura em Artes Visuais Digitais.

Tutor virtual da disciplina de Tecnologia Digital: Tratamento da Imagem - Polo
Gravatá - no curso de Licenciatura em Artes Visuais Digitais.

Tutor virtual da disciplina de Tecnologia Digital: Prática como Componente Curricular III (PCCC III) - Polo Carpina - Turma 1 no curso de Licenciatura em Artes Visuais Digitais.

Dzain

Diretor

fevereiro de 2010 - julho de 2012 (2 anos 6 meses)

Caruaru

Revista Novas Ideias

Designer Editorial

outubro de 2011 - junho de 2012 (9 meses)

Responsável pelo Projeto gráfico e Diagramação.

Gênesis Comunicação

Estagiário em Direção de arte

agosto de 2007 - março de 2008 (8 meses)

Criação de campanhas publicitárias

Formação acadêmica

Universidade Federal de Pernambuco

Doutorado, Design de artefatos digitais · (2020 - 2024)

Universidade Federal de Pernambuco

Mestrado, Design de Artefatos Digitais · (2017 - 2019)

Senac Brasil

Pós-graduação Lato Sensu - Especialização, Educação, Tecnologia, Educação a distância · (2010 - 2011)

Universidade Federal de Pernambuco

Bacharelado em Design, Design · (2006 - 2010)

Universidade Aberta

Mestrado em Pedagogia do eLearning, e-Learning Pedagogy · (2012)