

Contato

81997575397 (Mobile)
marcostenoriodesigner@gmail.com

www.linkedin.com/in/marcos-tenorio (LinkedIn)
lattes.cnpq.br/6480566194838682 (Other)
www.marcostenorio.com (Company)
www.kalulu.com.br (Company)

Principais competências

Design de experiência do usuário (UX)

Teste de usabilidade

Usabilidade

Languages

Espanhol (Professional Working)

Português (Native or Bilingual)

Inglês (Professional Working)

Certifications

EFSET Quick English Check - Score: Advanced / Proficient (CEFR C1/C2)

Global Creative Leadership Program 2021

Proficiência em Inglês

Fluência Duolingo em Francês: Iniciante (estimativa)

EF SET English Certificate 74/100 (C2 Proficient)

Honors-Awards

Jovem Empreendedor do Ano

Mercado de Farinha - Melhor Identidade Visual - Best Brand

2007 Prêmio Neurônio (3º Lugar), Sistema Jornal do Comercio de Comunicação.

2007 Prêmio Neurônio - Finalista, Sistema Jornal do Comercio de Comunicação.

Marcos Tenório, MSc

PhD Candidate at UFPE | CCO at Kalulu | Professor at UNIFG and UNIAESO

Jaboatão dos Guararapes

Resumo

Atua principalmente nos seguintes temas: Design Gráfico, Webdesign, Design de informação e Hipermissão aplicada à educação. Especialista em Educação a distância pela Faculdade Senac de Pernambuco. Mestre em Design da Universidade Federal de Pernambuco, onde estudou usabilidade de artefatos digitais com foco no público idoso.

Specialties: Design, usability, elderly

Experiência

UNIAESO - Centro Universitário AESO-Barros Melo

Professor universitário

agosto de 2021 - Present (1 ano)

Olinda, Pernambuco, Brasil

Professor dos cursos de Design Gráfico, Design de Animação e Publicidade e Propaganda

UNIFG

Professor universitário

setembro de 2019 - Present (2 anos 11 meses)

Jaboatão dos Guararapes, Pernambuco, Brasil

Kalulu Design & Comunicação

Chief Creative Officer (CCO)

junho de 2012 - Present (10 anos 2 meses)

Agência de Comunicação Integrada em Caruaru/PE

World Creativity Day

WCD Local Leader

abril de 2018 - dezembro de 2021 (3 anos 9 meses)

Jaboatão dos Guararapes, Pernambuco, Brasil

Unifavip

Professor universitário

fevereiro de 2021 - julho de 2021 (6 meses)

Caruaru, Pernambuco, Brasil

Site RG

Colunista

maio de 2019 - dezembro de 2020 (1 ano 8 meses)

São Paulo e Região, Brasil

Colunista de Design e Tecnologia no Site RG.

UNINASSAU

Professor

fevereiro de 2019 - novembro de 2019 (10 meses)

Caruaru

Professor do Curso de Graduação Tecnológica em Design de Interiores

Porto Digital - Armazém da Criatividade

Mentor

dezembro de 2018 - outubro de 2019 (11 meses)

Caruaru

Mentor de Design e Usabilidade Para empresas incubadas no Armazem da Criatividade.

Universidade Federal de Pernambuco

Professor Estagiário

fevereiro de 2018 - julho de 2018 (6 meses)

Caruaru

Estágio de docência da disciplina de Design de Interfaces Digitais (DIND0141) sob a orientação da Professora Luciana Freire, do curso de graduação de Design da UFPE - Campus Agreste.

FAVIP - Faculdade do Vale do Ipojuca

Professor

outubro de 2014 - outubro de 2015 (1 ano 1 mês)

Professor Técnico de Computação Gráfica na disciplina de Modelagem 2D

MIC ETEPAM

Professor

setembro de 2012 - julho de 2013 (11 meses)

Professor do Curso técnico de Computação Gráfica com as disciplinas de:
Animação 2D e Metodologia científica

Associação Comercial e Industrial de Caruaru-PE
Sócio da Câmara de Profissionais da Moda
junho de 2011 - dezembro de 2012 (1 ano 7 meses)

Faculdade Asces
4 anos 10 meses

Coordenador do Núcleo de Design
março de 2008 - dezembro de 2012 (4 anos 10 meses)
Caruaru, Pernambuco

Gerenciamento do conteúdo do portal institucional
Desenvolvimento de novos projetos online
Criação de produtos impressos como a Revista e o Informe Asces
Criação de Newsletters para comunicação interna e externa da Instituição
Analista de redes sociais

Idealizador do Núcleo de Educação a Distância
março de 2008 - novembro de 2012 (4 anos 9 meses)
Criação e coordenação de projetos em educação a distância

Universidade Federal Rural de Pernambuco
Tutor Virtual
outubro de 2011 - julho de 2012 (10 meses)

Tutor virtual da disciplina de Tecnologia Digital: Animação Gráfico Digital 2D -
Polo Carpina - Turma 1 no curso de Licenciatura em Artes Visuais Digitais.

Tutor virtual da disciplina de Tecnologia Digital: Tratamento da Imagem - Polo
Gravatá - no curso de Licenciatura em Artes Visuais Digitais.

Tutor virtual da disciplina de Tecnologia Digital: Prática como Componente
Curricular III (PCCC III) - Polo Carpina - Turma 1 no curso de Licenciatura em
Artes Visuais Digitais.

Dzain
Diretor
fevereiro de 2010 - julho de 2012 (2 anos 6 meses)
Caruaru

Revista Novas Ideias

Designer Editorial

outubro de 2011 - junho de 2012 (9 meses)

Responsável pelo Projeto gráfico e Diagramação.

Gênesis Comunicação

Estagiário em Direção de arte

agosto de 2007 - março de 2008 (8 meses)

Criação de campanhas publicitárias

Formação acadêmica

Universidade Federal de Pernambuco

Doutorado, Design de artefatos digitais · (2020 - 2024)

Universidade Federal de Pernambuco

Mestrado, Design de Artefatos Digitais · (2017 - 2019)

Senac Brasil

Pós-graduação Lato Sensu - Especialização, Educação, Tecnologia,
Educação a distância · (2010 - 2011)

Universidade Federal de Pernambuco

Bacharelado em Design, Design · (2006 - 2010)

Universidade Aberta

Mestrado em Pedagogia do eLearning, e-Learning Pedagogy · (2012)